

## Erfolgsrechnung - Einwohnergemeinde

1.1.2020 - 31.12.2020

Gemeinde Total		Jahresrechnung 2020	Budget 2020	Jahresrechnung 2019
<b>ERFOLGSRECHNUNG</b>				
<b>Betrieblicher Aufwand</b>				
30	Personalaufwand	22'232'085.65	23'057'200.00	21'917'418.65
31	Sach- und übriger Betriebsaufwand	7'333'867.47	8'265'100.00	7'238'533.98
33	Abschreibungen Verwaltungsvermögen	2'200'742.49	2'722'500.00	2'375'379.56
35	Einlagen in Fonds und Spezialfinanzierungen	606'613.66	443'300.00	433'035.65
36	Transferaufwand	23'517'306.27	23'769'100.00	22'213'562.58
37	Durchlaufende Beiträge	0.00	0.00	0.00
39	Interne Verrechnungen	941'332.45	1'000'500.00	922'804.20
<b>Total Betrieblicher Aufwand</b>		<b>56'831'947.99</b>	<b>59'257'700.00</b>	<b>55'100'734.62</b>
<b>Betrieblicher Ertrag</b>				
40	Fiskalertrag	29'404'591.30	33'725'000.00	33'399'125.03
41	Regalien und Konzessionen	1'153'781.50	1'307'000.00	1'194'420.05
42	Entgelte	9'096'677.74	9'796'700.00	10'429'237.62
43	Verschiedene Erträge	430.00	500.00	3'088.70
45	Entnahmen aus Fonds und Spezialfinanzierungen	37'351.95	451'700.00	209'284.62
46	Transferertrag	16'680'455.40	12'850'100.00	11'472'292.76
47	Durchlaufende Beiträge	0.00	0.00	0.00
49	Interne Verrechnungen	941'332.45	1'000'500.00	922'804.20
<b>Total Betrieblicher Ertrag</b>		<b>57'314'620.34</b>	<b>59'131'500.00</b>	<b>57'630'252.98</b>
<b>Ergebnis aus betrieblicher Tätigkeit</b>		<b>482'672.35</b>	<b>-126'200.00</b>	<b>2'529'518.36</b>
34	Finanzaufwand	325'293.13	524'200.00	730'440.88
44	Finanzertrag	385'341.18	441'400.00	509'528.58
<b>Ergebnis aus Finanzierung</b>		<b>60'048.05</b>	<b>-82'800.00</b>	<b>-220'912.30</b>
<b>Operatives Ergebnis</b>		<b>542'720.40</b>	<b>-209'000.00</b>	<b>2'308'606.06</b>
38	Ausserordentlicher Aufwand	542'720.40	0.00	2'308'606.06
48	Ausserordentlicher Ertrag	0.00	0.00	0.00
<b>Ausserordentliches Ergebnis</b>		<b>-542'720.40</b>	<b>0.00</b>	<b>-2'308'606.06</b>
<b>Jahresergebnis Erfolgsrechnung</b>		<b>0.00</b>	<b>-209'000.00</b>	<b>0.00</b>
Ertragsüberschuss (+), Aufwandüberschuss (-)				